|  |
| --- |
| **Fase de Análisis:** |
| * Especificación del Problema: generar rectángulos a lo largo y ancho de un cuadro de 440 x 420 * Análisis:   Datos de Entrada:  anchoRect, altoRect, distEntreRect, coordenadasRect: Real  Datos de Salida:  rectángulo: Real  Proceso:  // determinar si x es menor que el cuadrado 440 x 420, si se cumple esa condición, entonces se deben dibujar 7 rectángulos a lo ancho  (x<ancho)  // determinar si y es menor que el cuadrado 440 x 420, si se cumple esa condición, entonces se deben dibujar 10 rectángulos a lo alto  (y<alto) |
| **Fase de Diseño:** |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:** el cuadrado de 440 x 420 |
| **VARIABLES:**  anchoRect, altoRect: Real // almacena el alto y ancho del rectángulo  distEntreRect: Real // almacena la distancia entre cada rectángulo  coordenadasRect: Real // almacena las coordenadas donde empieza el rectángulo |
| **NOMBRE ALGORITMO:** colocar\_rectángulos  **PROCESO DEL ALGORITMO:**   1. *Leer* anchoRect 2. *Leer* altoRect 3. *Leer* distEntreRect 4. *Leer* coordenadasRect 5. **si** (x<ancho) **entonces**   x+=(anchoRect+distEntreRect)   1. **si** (y<alto)**entonces**   y+=(altoRect+distEntreRect)   1. *Mostrar* rectángulo |